

Minicurso de \LaTeX



Universidade Federal do ABC

Edson Minoru Sasaki
Filipe Biason Mussini

UFABC

30 de Julho de 2011



Na Aula Passada:

- Estruturação de Documentos
- Novos ambientes e comandos



Nesta Aula:

- Figuras
- Apresentação de Slides



Figuras em \LaTeX

O primeiro passo para se incluir uma figura, é carregar o pacote `\usepackage{graphicx}`.

Infelizmente, o latex aceita apenas figuras de extensão `.eps`, porém as figura podem ser facilmente convertidas usando o “`paint`”.

Para incluir uma figura, usamos o comando

`\begin{figure}[posição]`, o argumento `posição` indica onde a figura será colocada em relação a página. Algumas posições padrão:

- `h` Here: na mesma posição do código fonte onde foi incluído o comando;
- `t` Top: no topo da página;
- `b` Bottom: No fim da página;
- `p` Page: Em uma página separada somente para a figura;
- `!` Ignora os padrões do latex.



Figuras em \LaTeX

Após a determinação da posição da figura, usa-se o comando `\includegraphics[valores]{arquivo}`. `arquivo` é o nome do arquivo da figura, que está salva na mesma pasta em que o arquivo `.tex` está gravado. `valores` são usados para mudar o tamanho da figura, alguns valores:

- `width` aumenta/diminuí a imagem para a largura dada;
- `height` aumenta/diminuí a imagem para a altura dada;
- `angle` roda no sentido anti-horário;
- `scale` altera a escala da imagem.



Exemplo

```
\begin{figure}[h!]  
  \begin{center}  
    \includegraphics[scale = 0.5]{nome}  
    \caption{Legenda da figura}  
  \end{center}  
\end{figure}
```



Beamer

Uma das classes usadas para criar apresentações em latex é o Beamer. Para usar o beamer, usamos o comando `\documentclass{beamer}`. Além disso, precisamos definir um tema. Use um tema já pronto da internet, salvando seus arquivos na mesma pasta do arquivo fonte, e use o comando `\usetheme{nome do tema}`.



Beamer

Para criar um slide, usa-se o comando `begin{frame}`. O título do slide pode ser escrito com o comando `\frametitle{título}` ou apenas `{título}`. Dentro do ambiente `frame`, podemos usar praticamente tudo o que usamos em um documento do tipo `book` ou `article`.



Beamer

O comando `\begin{block}` é um ambiente que cria um bloco diferente do texto, para destacar. Por exemplo:

```
\begin{block}
  Este texto está em destaque!
\end{block}
```

O `block` depende do tema escolhido, por exemplo, com o tema que estou utilizando, o comando acima gera:

E
ste texto está em destaque!



Beamer

Um comando bastante usado é o `\pause`. Visualmente, ele serve para acrescentar novas informações num mesmo frame. Na prática, como a apresentação será em `.pdf`, ele duplica o slide e acrescenta a informação na cópia. Por exemplo:

```
\begin{itemize}
  \item Aqui tem um slide só um item, na próxima página terá
  \item Os dois itens nessa página! Como tem um \pause no fi
  \item Viu só!
\end{itemize}
```



Beamer

- Aqui tem um só um item, na próxima página terá esse item e o próximo



Beamer

- Aqui tem um só um item, na próxima página terá esse item e o próximo
- Os dois itens nessa página! Como tem um `\pause` no final, vai ter outra página com os três itens



Beamer

- Aqui tem um só um item, na próxima página terá esse item e o próximo
- Os dois itens nessa página! Como tem um `\pause` no final, vai ter outra página com os três itens
- Viu só!

