

1ª Prova de Geometria Analítica - B1 - Professora: Juliana Pimentel - 20.10.2017

NOME:

RA:

NOTA:

**Regras:** 1 - Não é permitido o uso de calculadoras.

2 - Somente serão aceitas as resoluções feitas nas folhas anexas.

**01ª Questão (Valor 2.5)** Sejam  $A, B, C, D$  vértices de um paralelogramo. Os pontos  $E$  e  $G$  são tais que  $\overrightarrow{AE} = \frac{2}{5}\overrightarrow{AB}$  e  $\overrightarrow{DG} = \frac{3}{4}\overrightarrow{DC}$ .  $F$  é o ponto de encontro de  $\overrightarrow{AG}$  e  $\overrightarrow{DE}$ . Escreva  $\overrightarrow{AF}$  em função de  $\overrightarrow{AB}$  e  $\overrightarrow{AD}$ .

**02ª Questão (Valor 2.5)** Considere os vetores  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{z}$  tais que

1.  $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ ; e
2.  $\vec{u}$  é paralelo a  $\vec{z}$ .

Prove que  $\vec{w}$  é paralelo a  $\vec{z}$  se, e somente se,  $\vec{v}$  é paralelo a  $\vec{z}$ .

**03ª Questão (Valor 2.5)** Seja  $B = \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$  uma base de  $V$ .

- (a) Demonstre que  $C = \{\vec{u}, \alpha\vec{v} + \vec{w}, \alpha\vec{u} + \vec{v}\}$  é também uma base de  $V$ , qualquer que seja  $\alpha$ .
- (b) Determine, em função de  $\alpha$ , as coordenadas de  $\vec{w}$  em relação a  $C$ .

**04ª Questão (Valor 2.5)** Prove a seguinte propriedade do produto misto

$$(\vec{a} \times (\vec{a} + \vec{b})) \cdot (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}.$$

**BOA PROVA!**

# 1ª Prova de Geometria Analítica - Turma B L

## 1ª Questão

$$* \vec{AF} = \alpha \vec{AG} = \alpha (\vec{AD} + \vec{DG}) \Rightarrow$$

$$\vec{AF} = \alpha \vec{AD} + \frac{3}{4} \alpha \vec{AB} \quad (\text{I})$$

$$* \vec{AF} = \vec{AD} + \vec{DF} = \vec{AD} + \beta \vec{DE} = \vec{AD} + \beta (\vec{DA} + \vec{AE}) \Rightarrow$$

$$\vec{AF} = (1-\beta) \vec{AD} + \frac{2}{5} \beta \vec{AB} \quad (\text{II})$$

Igualando (I) e (II), obtemos

$$\alpha \vec{AD} + \frac{3}{4} \alpha \vec{AB} = (1-\beta) \vec{AD} + \frac{2}{5} \beta \vec{AB}$$

Logo

$$\left. \begin{array}{l} \alpha = 1 - \beta \\ \frac{3}{4} \alpha = \frac{2}{5} \beta \end{array} \right\} \text{ou seja } \left\{ \begin{array}{l} \alpha = \frac{8}{23} \\ \beta = \frac{15}{23} \end{array} \right.$$

Substituindo  $\alpha$  em (I) ou  $\beta$  em (II) obtemos

$$\vec{AF} = \frac{8}{23} \vec{AD} + \frac{6}{23} \vec{AB}$$

### 2ª Questão

$$\text{Hipóteses: } \begin{cases} \vec{w} = \vec{u} + \vec{v} \\ \vec{u} \parallel \vec{z} \text{ (ou seja, } \vec{u} = \alpha \vec{z} \text{)} \end{cases}$$

( $\Rightarrow$ ) Suponha  $\vec{w} \parallel \vec{z}$ , ou seja,  $\vec{w} = \beta \vec{z}$ . Então

$$\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$$

$$\beta \vec{z} = \alpha \vec{z} + \vec{v}$$

$$\vec{v} = (\beta - \alpha) \vec{z}$$

Logo  $\vec{v} \parallel \vec{z}$ .

( $\Leftarrow$ ) Suponha  $\vec{v} \parallel \vec{z}$ , ou seja,  $\vec{v} = \gamma \vec{z}$ . Então

$$\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$$

$$\vec{w} = \alpha \vec{z} + \gamma \vec{z}$$

$$\vec{w} = (\alpha + \gamma) \vec{z}$$

Logo  $\vec{w} \parallel \vec{z}$ .

### 3ª Questão

(a)  $\vec{u} = (1, 0, 0)_B$

$$\alpha \vec{v} + \vec{w} = (0, \alpha, 1)_B$$

$$\alpha \vec{u} + \vec{v} = (\alpha, 1, 0)_B$$

Como  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 1 \\ \alpha & 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$ , então

$C$  é uma base de  $V$ , para qualquer  $\alpha$ .

(b) Queremos encontrar  $a, b, c$  tais que

$$\vec{w} = a(\vec{u}) + b(\alpha\vec{v} + \vec{w}) + c(\alpha\vec{u} + \vec{v}).$$

Em coordenadas na base  $B$ , temos

$$\begin{aligned} (0, 0, 1)_B &= a(1, 0, 0)_B + b(0, \alpha, 1)_B + c(\alpha, 1, 0)_B \\ &= (a + \alpha c, \alpha b + c, b)_B \end{aligned}$$

Logo,

$$\begin{cases} 0 = a + \alpha c \Rightarrow 0 = a + \alpha \cdot (-\alpha) \Rightarrow a = \alpha^2 \\ 0 = \alpha b + c \Rightarrow 0 = \alpha + c \Rightarrow c = -\alpha \\ 1 = b \end{cases}$$

$$a \quad \boxed{\vec{w} = (\alpha^2, 1, -\alpha)c}$$

#### 4ª Questão

Observe que  $\vec{u} \times \vec{u} \stackrel{①}{=} \vec{0}$ , para qualquer vetor  $\vec{u}$ , e  
 $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{u} \stackrel{②}{=} (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{v}$ , para quaisquer vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$   
 pois  $(\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{u}$  e  $(\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{v}$ . Logo

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times (\vec{a} + \vec{b})) \cdot (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) &= (\vec{a} \times \vec{a} + \vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \\ &\stackrel{①}{=} \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{b} + \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} \end{aligned}$$

$$\stackrel{②}{=} \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c}$$